



新しい世界が、
すぐそこまで来ている。



Metaverse Lounge

東大 VR センター^{メタバースラウンジ}

メタバース元年と言われた 2022 年に引き続き、メタバースという技術はゲーム等に限らず、今後、教育や医療等あらゆる分野でも発展し、私たちの生活を大きく変える可能性があります。現在ではバーチャルオフィスやバーチャルイベント、バーチャルショップといった取り組みが実施されており、これからも新しいメタバースの活用方法が増えていくことでしょう。しかしながら、多くのプラットフォームやサービスが生まれる一方、いまだ、その利用は限定的で、多くの人にはメタバースの実態がつかみにくくなっているのが現状です。そのため、メタバースについての初歩からの情報共有が強く望まれます。本ラウンジは、アカデミアの中立な立場で、メタバースの情報提供と情報共有を行うための場を作ることを目的とします。

企業会員のご案内

東大 VR センターメタバースラウンジでは、企業会員（年会費：55 万円（税込））を募集しております。会員には以下の特典がございます。

メタバース基礎講座

メタバースを構成するバーチャルリアリティを中心とした技術等をレクチャーします。

メタバース発展セミナー

メタバースに関する社会応用や先端的取組を実施している方を講師としたセミナーを開催します。

メタバース公募プロジェクト

VR 教育研究センターで実施している公募研究プロジェクトの報告会に参加できます。

メタバースコンペティション

学生や研究者向けメタバース関連作品コンペティションの発表会に参加できます。

メタバースミートアップ・プロトタイピング

メタバースや VR に興味がある企業・学生・研究者が共同で作品制作や社会実装プランを考えるイベントを行います。

学生シンポジウム

VR 教育研究センターが実施している学生シンポジウムを聴講することができます。

フォトリアルアバター

メタバース空間で使えるフォトリアルなアバターを VR センターのアバタースタジオで作成します。

メタバース Q&A

メタバースや VR に関する技術的・学術的な質問に対し VR センター構成員が回答します。

メタバースサロン

ラウンジメンバー同士がフランクに交流や情報交換を行えるオープンな場を提供します。



お問い合わせ：

東京大学バーチャルリアリティ教育研究センター
info@vr.u-tokyo.ac.jp



東京大学 バーチャルリアリティ 教育研究センター
The University of Tokyo Virtual Reality Educational Research Center